

# CampusSportin koripalloturnauksen säännöt 2021-2022

Peli-aika 2 x 15 min suoraa aikaa, tarvittaessa 5min jatkoaika. (ei puoliaikaa) Peli-aikaa on varattu jokaiselle pelille 45min, joten turhia taukoja ei voi pitää.

Pelaajia kentällä 5 vs. 5 (voi pelata pienemmälläkin määrällä pelaajia)

Pelataan koripallon virallisilla säännöillä.

Joukkueet on jaettu kolmeen lohkoon. Runkosarjan jälkeen lohkojen parhaat sekä paras kakkonen pääsee automaattisesti puolivälieriin. Muut sijoille 5.-12. karsivat neljännesvälierien kautta puolivälieriin. Alkusarjan viimeinen putoaa pois. Puolivälierien voittajat pääsevät välieriin ja niidenvoittajat pelaavat finaalissa ja hävinneet pronssiottelussa.

Voitosta joukkue saa 2 ja häviöstä 0 pistettä.

Tasapisteissä sijoitus ratkeaa seuraavasti:

1. tehtyjen ja annettujen korien suhde
2. tehdyt korit
3. keskinäisen ottelun tulos
4. arpa

Tuomari ilmoittaa tuloksen Petri Kuokkaselle heti pelipäivän jälkeen joko tekstiviestillä tai sähköpostitse.

Molemmat joukkueet sekä tuomari hoitavat pistelaskua. Pelin jälkeen varmistetaan, että joukkueet ovat samaa mieltä lopputuloksesta.

Kahdesta luovutuksesta joukkue saa 50€:n sakon ja suljetaan sarjasta.

Yksi pelaaja saa edustaa vain yhtä joukkuetta.

Pelataan miesten pallolla. Jos on sekajoukkueita, niin silloin toinen erä miesten ja toinen erä naisten pallolla.

# Rules in english

Playing time 2 x 15min, 5min of extra time when necessary. (no half time)

5 vs 5 players on the court.

The official rules of basketball are followed.

The teams are divided into three divisions. After regular season the best of the divisions and the best second place automatically qualify to the quarterfinals. Others for places 5.-12. play against each other. Winners go to the quarterfinals. After regular season only one team drop off (place 13.). Winners of quarterfinals go to semi-finals. Winners of semi-finals go to the final and loser play bronze game.

A team gains 2 points for a win and 0 points for a defeat.

If the scores are even, the placing will be determined as follows:

1. the ratio between scored goals and goals let in
2. scored goals
3. mutual match (if more than two teams are even, point 2 will be applied)
4. lotto

The referee reports the results to Petri Kuokkanen directly after the match day either by SMS or by email.

Both teams as well as the referee keep a record on the score. After the match it is ensured that the teams agree on the result

For two forfeits, a penalty of EUR 50 is imposed on the team, and the team will be excluded from the league.

One player can represent one team only.