

# CampusSportin pesäpallon säännöt

## Säännöt lyhyesti:

1. Peleissä ei ole tuomareita. Pelaajat tuomitsevat pelit itse. Epäselvissä tilanteissa ottakaa ns. ”uusi pallo”. Eli pelatkaa tilanne uudelleen.
2. Peli-aika 60 min. (+mahdollinen tasavuoro)
3. Pelataan kolme vuoroparia, jokaisesta voitettusta vuoroparista saa pisteen.
4. Kolme paloa = vuoroparin vaihto.
5. Ei jokereita. Pelataan samalla lyöntijärjestyksellä koko peli.
6. 20 juoksu on maksimi yhdessä vuoroparissa.
  - a) Jos toisella joukkueella on 15 juoksua ja he ovat ensimmäisenä lyöntivuorossa tehdään vuoroparin vaihto. Jos toinen joukkue saa kasaan myös 15 juoksua tuomitaan erät tasapeliksi.
  - b) Jos jälkimmäisenä olevan joukkue pääsee 15 juoksuun ja toinen joukkue ei ole saanut niin paljon juoksuja, päätetään erä heidän voittoon.

Esim. Erätilanteen ollessa 1-0. Seuraavassa vuoroparissa molemmat joukkueet saavat kasaan 15 juoksua. Tuomitaan peli tasapeliksi (1-1), jolloin kokonaispeli on 2-1. Tämän jälkeen pelataan vielä yksi vuoropari.

Esim 2. Erätilanne 1-1 (on pelattu kaksi vuoroparia). Seuraavassa vuoroparissa molemmat saavat 15 juoksua. Tuomitaan pelitilanne tasapeliksi (1-1) , jolloin kokonaispeli päättyy 2-2 tasapeliin.

7. Pelaajien määrä 7-9 ulkovuorossa. Ennen peliä sovitaan joukkueiden kesken kuinka monta pelaajaa on kentällä. Pienemmän joukkueen koko ratkaisee. Lyöntivuorossa voi olla enemmän pelaajia kuin kentällä. Eli jos toisessa joukkueessa on 7 ja toisessa 12 niin kaikki 12 pelaajaa pääsevät kuitenkin lyöntivuorolla pelaamaan, mutta ulkovuorossa voi olla vain 7 pelaajaa kentällä.
8. Sarja sisällä kaikki joukkueet kohtaavat kaikki, jonka jälkeen pelataan välierät, joissa kohtaavat 1. ja 4. sekä 2. ja 3. Välierien voittajat pääsevät finaaliin ja hävinneet pronssiotteluun.
9. Vuoroparin voitto = 1 piste. Pisteiden määrä ratkaisee sijoituksen runkosarjassa. Tasapisteissä olevien joukkueiden sijoitus ratkotaan seuraavasti:
  - a) tehtyjen ja annettujen juoksujen suhde
  - b) tehdyt juoksut
  - c) keskinäinen ottelu
  - d) arpa

10. Ottelun voittanut joukkue ilmoittaa tuloksen Petri Kuokkaselle (040-1878564 tai [petri.kuokkanen@campussport.fi](mailto:petri.kuokkanen@campussport.fi)) siten, että juoksut myös näkyvät tuloksessa. Esim. TPS – HIFK 2-1, juoksut 12-4, 8-1 ja 3-5.
11. Jos joukkue ei pääse pelipaikalle ja joutuu luovuttamaan, tulee siitä ilmoittaa viimeistään edellisenä päivänä vastustajalle sekä Petri Kuokkaselle. Kahdesta luovutuksesta suljetaan sarjasta ja joukkue saa 50€:n sakon.
12. CampusSport toimittaa pelimailat, -pallot ja räpylät paikan päälle.

*Muutoin pelataan pesäpallon virallisilla säännöillä.*